

RIA – Rotate3D

Quelques explications ...

Pourquoi <s:Transition> ne convient pas.

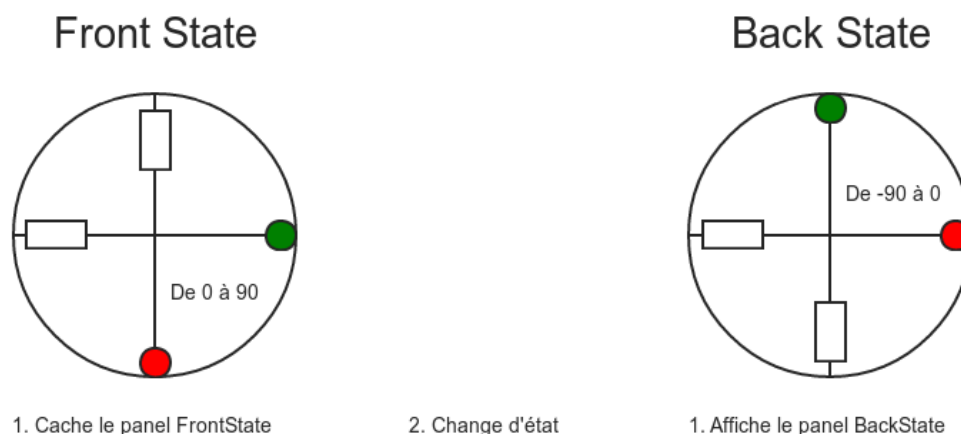
L'utilisation d'une transition d'état <s:Transition> ne permet pas de contrôler précisément l'instant du changement des propriétés title et backgroundColor du panel.

En effet, pour déclencher la transition et son effet associé, il faut affecter currentState. Or dès que celui-ci est affecté, c'est aussi les propriétés title et backgroundColor qui le sont immédiatement.

Pour une solution plus concluante.

Il faut démarrer l'effet « à la main » (méthode play) et changer l'état à un moment précis. On découpe la rotation en deux phases d'animation, la première effectue une rotation de 90° de sorte que le panel disparaisse, et c'est la fin de cette première rotation (effectEnd) qui est le moment précis d'affecter currentState, afin que les changements sur les propriétés passent inaperçu.

Ci-dessous une illustration de ces deux phases pour le passage de l'état Front à Back :



* Les schémas présentent la vue depuis le dessus

● et ● sont les points d'ancrages respectivement au début, à la fin de l'animation.

Notez bien que le fait de démarrer la seconde phase à -90° permet un basculement opposé du panel et ainsi au titre de panel d'arriver à l'endroit et aligné à gauche.